

Rue de la Source : Question 1

Tu vas voir au cours de cette promenade des visages au-dessus des portes des maisons. Essaie de les trouver tous. Certains seront beaux et nobles, d'autres au contraire grimaçants, laids et même effrayants.

Sais-tu pourquoi ils sont grimaçants ou effrayants ? Essaie de le deviner.

Réponse : on sculptait au-dessus des portes des visages effrayants ou grimaçants ou même comiques et ridicules pour éloigner les démons et le mal de la maison.

Au bout de la rue St Michel : Question 2

Quand tu parviendras à l'hôtel d'Haussonville tu apercevras dans la cour une fontaine avec un personnage couronné. C'est le dieu Neptune. A ton avis c'était le dieu de quoi ? Pense à ce qui coule dans une fontaine.

Réponse : Neptune, chez les Romains, est le dieu de la mer, des îles, des fleuves, de la navigation.

A partir d'ici commence le safari : tu vas essayer de trouver à partir de maintenant et jusqu'à la fin de la promenade, le plus grand nombre possibles d'animaux (tu peux les prendre en photo, les noter sur un carnet ou dans un téléphone portable). Plus tu en auras trouvé, plus le safari sera réussi.

Devant le Palais ducal : Question 3

Sais-tu ce qu'est une gargouille ?

Réponse : c'est une gouttière qui dépasse du toit et par laquelle l'eau tombe directement dans la rue. Il y a souvent à l'extrémité un animal ou un monstre.

Devant la porterie du palais, au-dessus de la statue équestre : Question 4

Parmi les gargouilles du Palais essaie d'identifier celles qui sont de vrais animaux et celles qui sont des animaux monstrueux. Peut-être même y a-t-il un homme. Le trouves-tu ? Quelle tête fait-il ? Pourquoi à ton avis ?

Réponse : on dit que c'était un ouvrier qui a participé à la construction du palais et qui était sujet au vertige.

Ce Palais était drôlement bien protégé car il y a plein d'animaux monstrueux pour en éloigner les démons. Trouver le cheval, l'aigle et les poissons. Chercher du côté des deux enfants tenant un écusson, près de la porte. Et puis trouver aussi deux gargouilles qui ressemblent à des animaux connus.

Trouver les lions et les chevaux à proximité de la statue de Jeanne d'Arc. Faire le point sur le nombre d'animaux récoltés à la fin du parcours.